



C++ 六级

2024 年 06 月

1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	D	B	A	B	B	A	A	C	A	A	A	D	C	A	C

第 1 题 面向对象的编程思想主要包括（ ）原则。

- A. 贪心、动态规划、回溯
- B. 并发、并行、异步
- C. 递归、循环、分治
- D. 封装、继承、多态

第 2 题 运行下列代码，屏幕上输出（ ）。

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 class my_class {
5 public:
6     static int count;
7     my_class() {
8         count++;
9     }
10    ~my_class() {
11        count--;
12    }
13    static void print_count() {
14        cout << count << " ";
15    }
16 };
17 int my_class::count = 0;
18 int main() {
19     my_class obj1;
20     my_class::print_count();
21     my_class obj2;
22     obj2.print_count();
23     my_class obj3;
24     obj3.print_count();
25     return 0;
26 }
```

- A. 1 1 1

B. 1 2 3

C. 1 1 2

D. 1 2 2

第3题 运行下列代码，屏幕上输出（ ）。

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 class shape {
5 protected:
6     int width, height;
7 public:
8     shape(int a = 0, int b = 0) {
9         width = a;
10        height = b;
11    }
12    virtual int area() {
13        cout << "parent class area: " << endl;
14        return 0;
15    }
16 };
17
18 class rectangle: public shape {
19 public:
20     rectangle(int a = 0, int b = 0) : shape(a, b) { }
21
22     int area () {
23         cout << "rectangle area: ";
24         return (width * height);
25     }
26 };
27
28 class triangle: public shape {
29 public:
30     triangle(int a = 0, int b = 0) : shape(a, b) { }
31
32     int area () {
33         cout << "triangle area: ";
34         return (width * height / 2);
35     }
36 };
37
38 int main() {
39     shape *pshape;
40     rectangle rec(10, 7);
41     triangle tri(10, 5);
42
43     pshape = &rec;
44     pshape->area();
45
46     pshape = &tri;
47     pshape->area();
48     return 0;
```

- A. rectangle area: triangle area:
- B. parent class area: parent class area:
- C. 运行时报错
- D. 编译时报错

第4题 向一个栈顶为hs的链式栈中插入一个指针为s的结点时，应执行（ ）。

- A. `hs->next = s;`
- B. `s->next = hs; hs = s;`
- C. `s->next = hs->next; hs->next = s;`
- D. `s->next = hs; hs = hs->next;`

第5题 在栈数据结构中，元素的添加和删除是按照什么原则进行的？

- A. 先进先出
- B. 先进后出
- C. 最小值先出
- D. 随机顺序

第6题 要实现将一个输入的十进制正整数转化为二进制表示，下面横线上应填入的代码为（ ）。

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  stack<int> ten2bin(int n) {
5      stack<int> st;
6      int r, m;
7
8      r = n % 2;
9      m = n / 2;
10     st.push(r);
11
12     while (m != 1) {
13         r = m % 2;
14         st.push(r);
15         m = m / 2;
16     }
17     st.push(m);
18     return st;
19 }
20
21 int main() {
22     int n;
23     cin >> n;
24     stack<int> bin;
25     bin = ten2bin(n);
26     while (!bin.empty()) {
```

```
27 | _____ // 在此处填入代码
28 | }
29 | return 0;
30 | }
```

- A. cout << bin.top(); bin.pop();
- B. bin.pop(); cout << bin.top();
- C. cout << bin.back(); bin.pop();
- D. cout << bin.front(); bin.pop();

第7题 下面定义了一个循环队列的类，请补全判断队列是否满的函数，横向上应填写（ ）。

```
1 | #include <iostream>
2 |
3 | using namespace std;
4 |
5 | class circular_queue {
6 | private:
7 |     int *arr; // 数组用于存储队列元素
8 |     int capacity; // 队列容量
9 |     int front; // 队头指针
10 |    int rear; // 队尾指针
11 |
12 | public:
13 |     circular_queue(int size) {
14 |         capacity = size + 1; // 为了避免队列满时与队列空时指针相等的情况，多预留一个空间
15 |         arr = new int[capacity];
16 |         front = 0;
17 |         rear = 0;
18 |     }
19 |
20 |     ~circular_queue() {
21 |         delete[] arr;
22 |     }
23 |
24 |     bool is_empty() {
25 |         return front == rear;
26 |     }
27 |
28 |     bool is_full() {
29 |         _____ // 在此处填入代码
30 |     }
31 |
32 |     void en_queue(int data) {
33 |         if (is_full()) {
34 |             cout << "队列已满，无法入队！" << endl;
35 |             return -1;
36 |         }
37 |         arr[rear] = data;
38 |         rear = (rear + 1) % capacity;
39 |         return 1;
40 |     }
41 | }
```

```

42     int de_queue() {
43         if (is_empty()) {
44             cout << "队列为空, 无法出队!" << endl;
45             return -1; // 出队失败, 返回一个特殊值
46         }
47         int data = arr[front];
48         front = (front + 1) % capacity;
49         return data;
50     }
51 };

```

- A. return (rear + 1) % capacity == front;
- B. return rear % capacity == front;
- C. return rear == front;
- D. return (rear + 1) == front;

第8题 对“classmycls”使用哈夫曼 (Huffman) 编码, 最少需要 () 比特。

- A. 10
- B. 20
- C. 25
- D. 30

第9题 二叉树的 () 第一个访问的节点是根节点。

- A. 先序遍历
- B. 中序遍历
- C. 后序遍历
- D. 以上都是

第10题 一棵5层的满二叉树中节点数为 ()。

- A. 31
- B. 32
- C. 33
- D. 16

第11题 在求解最优化问题时, 动态规划常常涉及到两个重要性质, 即最优子结构和()。

- A. 重叠子问题
- B. 分治法
- C. 贪心策略
- D. 回溯算法

第 12 题 青蛙每次能跳1或2步，下面代码计算青蛙跳到第n步台阶有多少种不同跳法。则下列说法，错误的是()。

```
1 int jump_recur(int n) {
2     if (n == 1) return 1;
3     if (n == 2) return 2;
4     return jump_recur(n - 1) + jump_recur(n - 2);
5 }
6
7 int jump_dp(int n) {
8     vector<int> dp(n + 1); // 创建一个动态规划数组，用于保存已计算的值
9     // 初始化前两个数
10    dp[1] = 1;
11    dp[2] = 2;
12    // 从第三个数开始计算斐波那契数列
13    for (int i = 3; i <= n; ++i) {
14        dp[i] = dp[i - 1] + dp[i - 2];
15    }
16    return dp[n];
17 }
```

- A. 函数jump_recur()采用递归方式。
- B. 函数jump_dp()采用动态规划方法。
- C. 当n较大时，函数jump_recur()存在大量重复计算，执行效率低。
- D. 函数jump_recur()代码量小，执行效率高。

第 13 题 阅读以下二叉树的广度优先搜索代码:

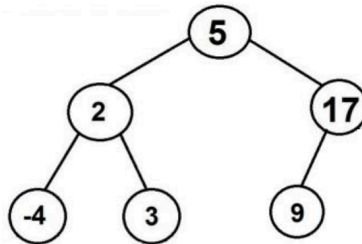
```
1 #include <iostream>
2 #include <queue>
3
4 using namespace std;
5
6 // 二叉树节点的定义
7 struct TreeNode {
8     int val;
9     TreeNode* left;
10    TreeNode* right;
11    TreeNode(int x) : val(x), left(nullptr), right(nullptr) {}
12 };
13
14 // 宽度优先搜索 (BFS) 迭代实现
15 TreeNode* bfs(TreeNode* root, int a) {
16     if (root == nullptr) return nullptr;
17
18     queue<TreeNode*> q;
19     q.push(root);
20
21     while (!q.empty()) {
22         TreeNode* node = q.front();
23         q.pop();
24
25         if (node->val == a)
26             return node;
```

```

27
28     cout << node->val << " "; // 先访问当前节点
29
30     if (node->left) q.push(node->left); // 将左子节点入队
31     if (node->right) q.push(node->right); // 将右子节点入队
32 }
33 return nullptr;
34 }

```

使用以上算法，在以下这棵树搜索数值20时，可能的输出是()。



- A. 5 2 -4 3 17 9
- B. -4 2 3 5 9 17
- C. 5 2 17 -4 3 9
- D. 以上都不对

第14题 同上题中的二叉树，阅读以下二叉树的深度优先搜索代码：

```

1  #include <iostream>
2  #include <stack>
3
4  using namespace std;
5
6  // 非递归深度优先搜索 (DFS)
7  TreeNode* dfs(TreeNode* root, int a) {
8      if (root == nullptr) return nullptr;
9
10     stack<TreeNode*> stk;
11     stk.push(root);
12
13     while (!stk.empty()) {
14         TreeNode* node = stk.top();
15         stk.pop();
16         if (node->val == a)
17             return node;
18
19         cout << node->val << " "; // 访问当前节点
20
21         if (node->right) stk.push(node->right); // 先压入右子节点
22         if (node->left) stk.push(node->left); // 再压入左子节点
23     }
24     return nullptr;
25 }

```

使用以上算法，在二叉树搜索数值20时，可能的输出是()。

- A. 5 2 -4 3 17 9
- B. -4 2 3 5 9 17
- C. 5 2 17 -4 3 9
- D. 以上都不对

第 15 题 在上题的树中搜索数值3时，采用深度优先搜索一共比较的节点数为()。

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

2 判断题 (每题 2 分, 共 20 分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	√	√	×	√	√	×	√	√	×	×

第 1 题 哈夫曼编码本质上是一种贪心策略。

第 2 题 创建一个对象时，会自动调用该对象所属类的构造函数。如果没有定义构造函数，编译器会自动生成一个默认的构造函数。

第 3 题 定义一个类时，必须手动定义一个析构函数，用于释放对象所占用的资源。

第 4 题 C++中类内部可以嵌套定义类。

第 5 题 000, 001, 011, 010, 110, 111, 101, 100是一组格雷码。

第 6 题 n 个节点的双向循环链表，在其中查找某个节点的平均时间复杂度是 $O(\log n)$ 。

第 7 题 完全二叉树可以用数组存储数据。

第 8 题 在C++中，静态成员函数只能访问静态成员变量。

第 9 题 在深度优先搜索中，通常使用队列来辅助实现。

第 10 题 对0-1背包问题，贪心算法一定能获得最优解。

3 编程题 (每题 25 分, 共 50 分)

3.1 编程题 1

- 试题名称: 计算得分
- 时间限制: 1.0 s
- 内存限制: 512.0 MB

3.1.1 题面描述

小杨想要计算由 m 个小写字母组成的字符串的得分。

小杨设置了一个包含 n 个正整数的计分序列 $A = [a_1, a_2, \dots, a_n]$ ，如果字符串的一个子串由 k ($1 \leq k \leq n$) 个 abc 首尾相接组成，那么能够得到分数 a_k ，并且字符串包含的字符不能够重复计算得分，整个字符串的得分是计分子串的总和。

例如，假设 $n = 3$ ，字符串 dabcabcabcabzabc 的所有可能计分方式如下：

- d+abc+abcabc+abz+abc 或者 d+abcabc+abc+abz+abc，其中 d 和 abz 不计算得分，总得分为 $a_1 + a_2 + a_1$
- d+abc+abc+abc+abz+abc，总得分为 $a_1 + a_1 + a_1 + a_1$
- d+abcabcabc+abz+abc，总得分为 $a_3 + a_1$

小杨想知道对于给定的字符串，最大总得分是多少。

3.1.2 输入格式

第一行包含一个正整数 n ，代表计分序列 A 的长度。

第二行包含 n 个正整数，代表计分序列 A 。

第三行包含一个正整数 m ，代表字符串的长度。

第四行包含一个由 m 个小写字母组成的字符串。

3.1.3 输出格式

输出一个整数，代表给定字符串的最大总得分。

3.1.4 样例1

```
1 | 3
2 | 3 1 2
3 | 13
4 | dabcabcabcabz
```

```
1 | 9
```

3.1.5 样例解释

最优的计分方式为 d+abc+abc+abc+abz，总得分为 $a_1 + a_1 + a_1$ ，共 9 分。

3.1.6 数据范围

子任务编号	数据点占比	n	m	a_i	特殊条件
1	20%	≤ 20	$\leq 10^5$	≤ 1000	对于所有的 i ($1 \leq i < n$), 存在 $a_i \geq a_{i+1}$
2	40%	≤ 3	$\leq 10^5$	≤ 1000	
3	40%	≤ 20	$\leq 10^5$	≤ 1000	

对于全部数据，保证有 $1 \leq n \leq 20, 1 \leq m \leq 10^5, 1 \leq a_i \leq 1000$ 。

3.1.7 参考程序

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 const int N = 1e5+10;
4 int a[30];
5 string s;
6 int dp[N];
7 int main(){
8     int n;
9     cin>>n;
10    for(int i=1;i<=n;i++){
11        cin>>a[i];
12    }
13    int m;
14    cin>>m;
15    cin>>s;
16    for(int i=1;i<=m;i++){
17        dp[i]=dp[i-1];
18        for(int j=1;j<=n;j++){
19            if(i-3*j+1<=0)break;
20            int l = i-3*j+1;
21            if(s.substr(l-1,3)=="abc"){
22                dp[i]=max(dp[i],dp[l]+a[j]);
23            }else break;
24        }
25    }
26    cout<<dp[m]<<"\n";
27 }
```

3.2 编程题 2

- 试题名称: 二叉树
- 时间限制: 1.0 s
- 内存限制: 512.0 MB

3.2.1 题面描述

小杨有一棵包含 n 个节点的二叉树，且根节点的编号为 1。这棵二叉树任意一个节点要么是白色，要么是黑色。之后小杨会对这棵二叉树进行 q 次操作，每次小杨会选择选择一个节点，将以这个节点为根的子树内所有节点的颜色反转，即黑色变成白色，白色变成黑色。

小杨想知道 q 次操作全部完成之后每个节点的颜色。

3.2.2 输入格式

第一行一个正整数 n ，表示二叉树的节点数量。

第二行 $n-1$ 个正整数，第 i ($1 \leq i \leq n-1$) 个数表示编号为 $i+1$ 的节点的父亲节点编号，数据保证是一棵二叉树。

第三行一个长度为 n 的 01 串，从左到右第 i ($1 \leq i \leq n$) 位如果为 0，表示编号为 i 的节点颜色为白色，否则为黑色。

第四行一个正整数 q ，表示操作次数。

接下来 q 行每行一个正整数 a_i ($1 \leq a_i \leq n$)，表示第 i 次操作选择的节点编号。

3.2.3 输出格式

输出一行一个长度为 n 的 01 串，表示 q 次操作全部完成之后每个节点的颜色。从左到右第 i ($1 \leq i \leq n$) 位如果为 0，表示编号为 i 的节点颜色为白色，否则为黑色。

3.2.4 样例1

```
1 | 6
2 | 3 1 1 3 4
3 | 100101
4 | 3
5 | 1
6 | 3
7 | 2
```

```
1 | 010000
```

3.2.5 样例解释

第一次操作后，节点颜色为：011010

第二次操作后，节点颜色为：000000

第三次操作后，节点颜色为：010000

3.2.6 数据范围

子任务编号	数据点占比	n	q	特殊条件
1	20%	$\leq 10^5$	$\leq 10^5$	对于所有 $i \geq 2$ ，节点 i 的父亲节点编号为 $i - 1$
2	40%	≤ 1000	≤ 1000	
3	40%	$\leq 10^5$	$\leq 10^5$	

对于全部数据，保证有 $1 \leq n, q \leq 10^5$ 。

3.2.7 参考程序

```
1 | #include<bits/stdc++.h>
2 | using namespace std;
3 | const int N = 1e5+10;
4 | int n;
5 | int son[N][2];
6 | int f[N],col[N],sum[N];
7 | void dfs(int x,int now){
8 |     now+=sum[x];
9 |     if(now&1)col[x]^=1;
10 |     for(int i=0;i<2;i++){
11 |         if(son[x][i]!=-1)dfs(son[x][i],now);
12 |     }
13 | }
14 | int main(){
15 |     cin>>n;
16 |     memset(son,-1,sizeof son);
17 |     for(int i=2;i<=n;i++){
18 |         cin>>f[i];
```

```
19     for(int j=0;j<2;j++){
20         if(son[f[i]][j]==-1){
21             son[f[i]][j]=i;
22             break;
23         }
24     }
25 }
26 string s;
27 cin>>s;
28 for(int i=1;i<=n;i++){
29     col[i]=s[i-1]-'0';
30 }
31 int q;
32 cin>>q;
33 while(q--){
34     int x;
35     cin>>x;
36     sum[x]+=1;
37 }
38
39 dfs(1,0);
40 for(int i=1;i<=n;i++){
41     cout<<col[i];
42 }
43 cout<<"\n";
44 }
```