

**GESP****CCF 编程能力等级认证**  
Grade Examination of Software Programming

# C++ 四级

2024 年 06 月

## 1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

| 题号 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| 答案 | B | B | B | D | B | D | D | A | A | B  | A  | D  | A  | B  | D  |

第 1 题 下列代码中，输出结果是（）

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int func(int x,int y)
4 {
5     int a=x,b=y;
6     int t;
7     t=a;
8     a=b;
9     b=t;
10    cout<<a<<"    "<<b<<"    ";
11 }
12 int main()
13 {
14     int c,d;
15     c=12;
16     d=24;
17     func(12,24);
18     cout<<c<<"    "<<d<<endl;
19 }
```

- A. 12 24 24 12
- B. 24 12 12 24
- C. 12 12 24 24
- D. 24 24 12 12

第 2 题 下面函数不能正常执行的是（）

- A.
- ```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int func()
4 {
5     //...
6 }
7 int main()
8 {
9     //...
10 }
```
- B.
- ```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     func();
6 }
7 int func()
8 {
9     //...
10 }
```
- C.
- ```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int func()
4 {
5     //...
6 }
7 int main()
8 {
9     func();
10 }
11
```
- D.
- ```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int func();
4 int main()
5 {
6     func();
7 }
8 int func()
9 {
10    //...
11 }
```

第3题 下面程序输出的是 ()

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int func();
4 int main()
5 {
6     int i=2;
7     cout<<i<<endl;
8     for(int x=0;x<1;x++)
9     {
10         int i=10;
11         cout<<i<<endl;
12     }
13     i=i+1;
14     cout<<i<<endl;
15     {
16         i=i*i;
17         cout<<i<<endl;
18     }
19 }
```

- A. 2 2 3 9
- B. 2 10 3 9
- C. 2 10 11 121
- D. 2 10 3 100

第4题 假设变量 a 的地址是0x6ffe14，下面程序的输出是（ ）。

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int *p;
6     int a=10;
7     p=&a;
8     p++;
9     cout<<p<<endl;
10 }
```

- A. 10
- B. 0x6ffe14
- C. 0x6ffe15
- D. 0x6ffe18

第5题 如果下列程序输出的地址是 0x6ffe00，则 cout<<a+1<<endl; 输出的是（ ）

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int a[2][3]={0};
6     cout<<a<<endl;
7 }
8
```

- A. 0x6ffe04
- B. 0x6ffe0C
- C. 0x6ffe08
- D. 0x6ffe00

第 6 题 C++ 中，关于文件路径说法错误的是（）

- A. "GESP.txt": 指定与当前工作目录中的程序文件相同目录中的 GESP.txt 文件
- B. "../data/GESP.txt": 指定与当前工作目录中的程序文件上一级目录下的 data 目录中的 GESP.txt 文件
- C. "./data/GESP.txt": 指定与当前工作目录中的程序文件同级目录下的 data 目录中的 GESP.txt 文件
- D. "GESP.txt" 是绝对路径

第 7 题 关于直接插入排序，下列说法错误的是（）

- A. 插入排序的最好情况是数组已经有序，此时只需要进行  $n - 1$  次比较，时间复杂度为  $O(n)$
- B. 最坏情况是数组逆序排序，此时需要进行  $n(n - 1)/2$  次比较以及  $n - 1$  次赋值操作（插入）
- C. 平均来说插入排序算法的复杂度为  $O(n^2)$
- D. 空间复杂度上，直接插入法是就地排序，空间复杂度为  $O(n)$

第 8 题 下列程序横线处，应该输入的是（）。

```

1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int n,a[10001];
4 void swap(int &a,int &b)
5 {
6     int t=a;
7     a=b;
8     b=t;
9 }
10 int main()
11 {
12     cin>>n;
13     for(int i=1;i<=n;i++)
14         cin>>a[i];
15     for(int i=n;i>1;i--)
16         for(int j=1;j<i;j++)
17             if(a[j]>a[j+1])
18                 swap(a[j],a[j+1]);
19     for(int i=1;i<=n;i++)
20         cout<<a[i]<<" ";
21     cout<<endl;
22     return 0;
23 }

```

- A. swap(a[j],a[j+1]);
- B. swap(a[j-1],a[j]);
- C. swap(a[j-1],a[j+1]);
- D. swap(&a[j-1],&a[j+1]);

**第 9 题** 下面关于递推的说法不正确的是（ ）。

- A. 递推表现为自己调用自己
- B. 递推是从简单问题出发，一步步的向前发展，最终求得问题。是正向的
- C. 递推中，问题的n要求是在计算中确定，不要求计算前就知道n
- D. 斐波那契数列可以用递推实现求解

**第 10 题** 关于几种排序算法的说法，下面说法错误的是（ ）。

- A. 选择排序不是一个稳定的排序算法
- B. 冒泡排序算法不是一种稳定的排序算法
- C. 插入排序是一种稳定的排序算法
- D. 如果排序前2个相等的数在序列中的前后位置顺序和排序后它们2个的前后位置顺序相同，则称为一种稳定的排序算法

**第 11 题** 数组{45,66,23,1,10,97,52,88,5,33}进行从小到大冒泡排序过程中，第一遍冒泡过后的序列是（ ）。

- A. {45,23,1,10,66,52,88,5,33,97}

B. {45,66,1,23,10,97,52,88,5,33}

C. {45,66,23,1,10,52,88,5,33,97}

D. {45,66,23,1,10,97,52,88,33,5}

第 12 题 下面的排序算法程序中，横线处应该填入的是（ ）。

```
1 int a[8]={ 2,3, 4, 5, 6,2,3,1};
2 for (int i=1;i<8;i++)
3 {
4
5     int key = a[i];
6     int j=i-1;
7     while(a[j]>key && j>=0)
8     {
9         _____;
10        j -= 1;
11    }
12    a[j + 1]= key;
13 }
```

A. a[j]=a[j-1];

B. a[j]=a[j+1];

C. a[j+1]=a[j-1];

D. a[j+1]=a[j];

第 13 题 下面的程序中，如果输入 10 0，会输出（ ）。

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3
4 double Division(int a, int b)
5 {
6
7     if (b == 0)
8         throw "Division by zero condition!";
9
10    else
11        return ((double)a / (double)b);
12 }
13
14 void func()
15 {
16     int len, time;
17     cin >> len >> time;
18     cout << Division(len, time) << endl;
19 }
20
21 int main()
22 {
23     try {
24         func();
25     }
26     catch (const char* errormsg)
27     {
28         cout << errormsg << endl;
29     }
30     catch (const int errormsg)
31     {
32         cout << errormsg << endl;
33     }
34     return 0;
35 }
```

- A. Division by zero condition!
- B. 0
- C. 10
- D. 100

第 14 题 10 条直线，最多可以把平面分为多少个区域（ ）。

- A. 55
- B. 56
- C. 54
- D. 58

第 15 题 下面程序中，如果语句 `cout<<p<<endl;` 输出的是 `0x6ffe00`，则 `cout<<++p<<endl;` 输出的是（ ）

```
1 int x[10][10][10]={{0}};
2 int *p;
3 p=&x[0][0][0];
4 cout<<p<<endl;
5 cout<<+p<<endl;
```

- A. 0x6ffe0c
- B. 0x6ffe09
- C. 0x6ffe06
- D. 0x6ffe04

## 2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

| 题号 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 答案 | x | ✓ | ✓ | ✓ | x | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓  |

第 1 题 `int& a` 和 `&a` 是一样的，都是取 `a` 的地址。

第 2 题 以下代码不能够正确执行。

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int a=20;
6     int& ra;
7     ra=&a;
8     cout<<ra<<endl;
9 }
```

第 3 题 引用是一个指针常量。

第 4 题 下面程序两个输出结果是一样的。

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int a[2][3]={0};
6     cout<<a<<endl;
7     cout<<&a[0][0]<<endl;
8 }
```

第 5 题 函数不可以调用自己。

第 6 题 函数参数传递过程中，如果传常量值、常量引用和常量指针都是不能被修改的，它们可以防止函数对实参的值或地址进行修改。

第 7 题 下面代码输出的值等于 0。

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int *p=NULL;
6     cout<<p<<endl;
7 }
```

第 8 题 在下面这个程序里，`a[i][j]` 和一个普通的整型变量一样使用。

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int a[10][10]={0};
6     for(int i=0;i<10;i++)
7     {
8         for(int j=0;j<10;j++)
9         {
10            if(i==j)
11            {
12                a[i][j]=1;
13            }
14        }
15    }
16 }
```

第 9 题 一个一维数组，至少含有一个自然数N，是一个合法的数列。可以在一维数组末尾加入一个自然数M，M不能超过一维数组末尾元素的一半，形成一个新的合法的一维数组，如果N=6，那么可以有6个不同的合法数组。

第 10 题 插入排序算法中，平均时间复杂度是 $O(n^2)$ ，最坏的情况逆序情况下，达到最大时间复杂度。

### 3 编程题（每题 25 分，共 50 分）

#### 3.1 编程题 1

- 试题名称：黑白方块
- 时间限制：1.0 s
- 内存限制：512.0 MB

##### 3.1.1 题面描述

小杨有一个  $n$  行  $m$  列的网格图，其中每个格子要么是白色，要么是黑色。

对于网格图中的一个子矩形，小杨认为它是平衡的当且仅当其中黑色格子与白色格子数量相同。

小杨想知道最大的平衡子矩形包含了多少个格子。

##### 3.1.2 输入格式

第一行包含两个正整数  $n, m$ ，含义如题面所示。

之后  $n$  行，每行一个长度为  $m$  的 01 串，代表网格图第  $i$  行格子的颜色，如果为 0，则对应格子为白色，否则为黑色。

### 3.1.3 输出格式

输出一个整数，代表最大的平衡子矩形包含格子的数量，如果不存在则输出 0。

### 3.1.4 样例1

```
1 4 5
2 00000
3 01111
4 00011
5 00011
```

```
1 | 16
```

### 3.1.5 样例解释

对于样例1，假设  $(i, j)$  代表第  $i$  行第  $j$  列，最大的平衡子矩形的四个顶点分别为  $(1, 2), (1, 5), (4, 2), (4, 5)$ 。

### 3.1.6 数据范围

对于全部数据，保证有  $1 \leq n, m \leq 10$ 。

### 3.1.7 参考程序

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 const int N = 55;
4 int w[N][N];
5 int n,m;
6 bool check(int xa,int ya,int xb,int yb){
7     int a[2]={0,0};
8     for(int i = xa;i<=xb;i++){
9         for(int j=ya;j<=yb;j++){
10            a[w[i][j]]++;
11        }
12    }
13
14    return a[0]==a[1];
15 }
16 int main(){
17     cin>>n>>m;
18     for(int i=1;i<=n;i++){
19         string s;
20         cin>>s;
21         for(int j=1;j<=m;j++){
22             w[i][j]=s[j-1]-'0';
23         }
24     }
25     int ans = 0;
26     for(int i=1;i<=n;i++){
27         for(int j=1;j<=m;j++){
28             for(int ii=i;ii<=n;ii++){
29                 for(int jj=j;jj<=m;jj++){
30                     if(check(i,j,ii,jj)){
31                         ans = max(ans,(ii-i+1)*(jj-j+1));
32                     }
33                 }
34             }
35         }
36     }
37 }
```

```
33         }
34     }
35 }
36 }
37 cout<<ans<<"\n";
38 }
```

## 3.2 编程题 2

- 试题名称：宝箱
- 时间限制：1.0 s
- 内存限制：512.0 MB

### 3.2.1 题面描述

小杨发现了  $n$  个宝箱，其中第  $i$  个宝箱的价值是  $a_i$ 。

小杨可以选择一些宝箱放入背包并带走，但是小杨的背包比较特殊，假设小杨选择的宝箱中最大价值为  $x$ ，最小价值为  $y$ ，小杨需要保证  $x - y \leq k$ ，否则小杨的背包会损坏。

小杨想知道背包不损坏的情况下，自己能够带走宝箱的总价值最大是多少。

### 3.2.2 输入格式

第一行包含两个正整数  $n, k$ ，含义如题面所示。

第二行包含  $n$  个正整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，代表宝箱的价值。

### 3.2.3 输出格式

输出一个整数，代表带走宝箱的最大总价值。

### 3.2.4 样例1

|               |
|---------------|
| 1   5 1       |
| 2   1 2 3 1 2 |

|       |
|-------|
| 1   7 |
|-------|

### 3.2.5 样例解释

在背包不损坏的情况下，小杨可以拿走两个价值为 2 的宝箱和一个价值为 3 的宝箱。

### 3.2.6 数据范围

对于全部数据，保证有  $1 \leq n \leq 1000, 0 \leq k \leq 1000, 1 \leq a_i \leq 1000$ 。

### 3.2.7 参考程序

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 const int N = 1010;
4 int a[N];
5 int n,k;
6 int main(){
7     cin>>n>>k;
```

```
8  for(int i=1;i<=n;i++){
9      cin>>a[i];
10 }
11 sort(a+1,a+n+1);
12 int ans=0;
13 for(int i=1;i<=n;i++){
14     int sum=0;
15     for(int j=i;j>=1;j--){
16         if(a[i]-a[j]<=k){
17             sum+=a[j];
18         }else break;
19     }
20     ans=max(ans,sum);
21 }
22 cout<<ans<<"\n";
23 }
```